

Du möchtest auch die TU Ilmenau kennenlernen und Hörsaalluft schnuppern? Dann nutze die Schnupperstudientage zwischen dem 14. und 18. Oktober 2019 – unmittelbar vor dem offiziellen Start unserer Fraunhofer-Talent-School!

www.tu-ilmenau.de/schnuppern

Fraunhofer-Talent-School

Du bist technisch interessiert, fasziniert von Medien und wolltest schon immer mal ausprobieren, was in diesem Bereich möglich ist? Du kannst Dir vorstellen, später einen technischen Beruf zu ergreifen oder in der Medienbranche zu arbeiten? Du besuchst die Mittel- oder Oberstufe (9. bis 13. Klasse) Deiner Schule?

Dann bist Du bei der 11. Fraunhofer-Talent-School »Medien und Technologie« in Ilmenau genau richtig! Vom 17. bis 20. Oktober 2019 erhältst Du in einem von drei Workshops spannende Einblicke in aktuelle Forschungs- und Entwicklungsfelder der Medienlandschaft. Triff Gleichgesinnte und unterhalte Dich mit Fachleuten und Wissenschaftlern. Zeig uns, was Du kannst, und lege den Grundstein für Deine Karriere in einem modernen Berufsfeld!

Schirmherrschaft

Die Fraunhofer-Talent-School steht unter der Schirmherrschaft von Jochen Fasco, dem Direktor der Thüringer Landesmedienanstalt.



Bewerbung

Einsendeschluss ist der **31. August 2019**. Die Bewerbung kann per Post oder Fax erfolgen. Für eine erfolgreiche Bewerbung ist eine Empfehlung Deiner Lehrer von Vorteil.

Für die Teilnahme an der Veranstaltung wird ein Unkostenbeitrag von 90,00 € erhoben. Der Beitrag beinhaltet die Kosten für drei Übernachtungen in der Jugendherberge Ilmenau, Verpflegung sowie Rahmenprogramm und Betreuung während der Fraunhofer-Talent-School. Eine Reduzierung des Teilnahmebeitrags ist im Einzelfall möglich.

Das Bewerbungsformular findest Du hier:

www.idmt.fraunhofer.de/fts2019

Einfach herunterladen, ausfüllen und absenden an:

Ideenreich Kreative Events
»Fraunhofer-Talent-School Ilmenau«
Spatzenweg 17
83607 Holzkirchen
Fax +49 8024 4688218

Fragen beantworten gern

Ines Axthelm
Telefon +49 3677 467-314
ines.axthelm@idmt.fraunhofer.de

Stefanie Theiß
Telefon +49 3677 467-311
stefanie.theiss@idmt.fraunhofer.de

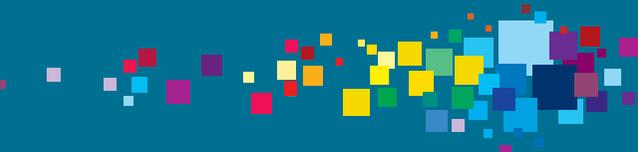
11. FRAUNHOFER-TALENT-SCHOOL »MEDIEN UND TECHNOLOGIE«

SCHON WÄHREND DER SCHULZEIT IN DIE
FORSCHUNG EINSTEIGEN GEHT NICHT.

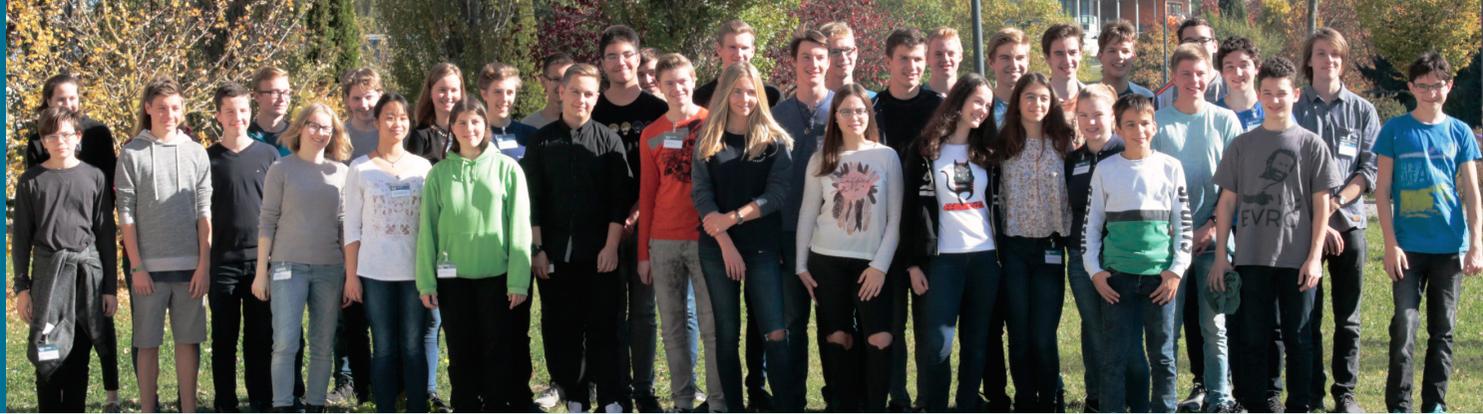
DOCH.

ERLEBE ANGEWANDTE FORSCHUNG
HAUTNAH – IN UNSERER FRAUNHOFER-
TALENT-SCHOOL!





FRAUNHOFER-TALENT-SCHOOL »MEDIEN UND TECHNOLOGIE«



Die Teilnehmenden der Fraunhofer-Talent-School 2018

Erwecke Roboter zum Leben mit »Open Roberta«

Programmiererinnen und Programmierer arbeiten immer alleine und sitzen nur vorm Bildschirm? Das Open Roberta® Lab räumt mit Vorurteilen auf! Die Programmierplattform Open Roberta® ermöglicht es Dir, das Coden spielerisch zu erlernen und nebenbei faszinierende Roboter zum Leben zu erwecken – auch ohne Vorerfahrung.

Im Open Roberta-Workshop konstruierst und programmierst Du NXT- und EV3-Roboter von »LEGO MINDSTORMS«. Dabei lernst Du unter anderem, wie die Sinne der Roboter, die Sensoren, funktionieren und wie man Robotern beibringt, Aufgaben selbständig oder im Zusammenspiel auszuführen. Finde Deine Rolle im Entwickler-Team!

Mitbringen solltest Du:

Interesse an Programmierung und Robotern, Programmierkenntnisse von Vorteil (aber nicht Voraussetzung)

Spielentwicklung: Von der Skizze zum XR-Spiel!

Du wolltest schon immer wissen, was hinter »WSAD«, »Crafting«, »XR«, »AR« und »VR« steckt oder weißt es sogar schon? Dann bist Du in diesem Workshop auf jeden Fall genau richtig.

Als Game-Designerin oder Game-Designer der nächsten Generation entwirfst und entwickelst Du Dein eigenes Computerspiel für neuartige Technologien wie Augmented Reality (AR) oder Virtual Reality (VR). Dabei bekommst Du Einblicke in grundlegende Techniken von der Konzeption, über die Entwicklung, bis zur Veröffentlichung eines echten AR/VR-Spiels. Im Team stellst Du Dich der Herausforderung und setzt Deine eigene Spielidee um.

Mitbringen solltest Du:

Interesse an Spielentwicklung, Programmier- und Skript-sprachen, Game-Engines und Zeichnen

3D-Audioproduktion mit »SpatialSound Wave«

Gestalte Deine eigene Audioproduktion mit modernster 3D-Raumklangtechnologie!

In diesem Workshop lernst Du SpatialSound Wave kennen, ein Audiosystem zur Gestaltung dreidimensionaler Klangwelten, das an unserem Institut entwickelt wurde. Zunächst bekommst Du eine Einführung in die technischen und akustischen Grundlagen einer Audioproduktion. Anschließend wirst Du selbst aktiv und gestaltest mit Hilfe der Workshopleitenden Dein eigenes 3D-Audio-Hörspiel. Dabei durchläufst Du mit Deinem Team alle wichtigen Schritte von der Vorplanung über die Aufnahme bis zum dreidimensionalen Mix. Das Klangergebnis wird überwältigend sein!

Mitbringen solltest Du:

Interesse an Audiotechnik und Musik, kreative Ideen